QUI COMINCIA L' AVVENTURA

RESPONSABILI DEL PROGETTO TUTTE LE DOCENTI DEI PLESSI
DI SAN NAZZARO E CAORSO
ALUNNI COINVOLTI:3-4-5 ANNI

MATERIALI IMPIEGATI

-COLORI DI VARIO TIPO
-LIBRI E RACCONTI
-BLOCCHI LOGICI, CARTA, CARTONCINO
-COLLA E MATERIALE DI RECUPERO
-CARRELLO PSICOMOTRICITA'
-GIOCHI ESTERNI NEL CORTILE DELLA SCUOLA
-STRUMENTI MUSICALI
-LIM

METODOLOGIA

-NARRAZZIONI

-CONVERSAZIONI

-RAPPRESENTAZIONI GRAFICHE

-PROBLEM SOLVING

-ESPERIENZA DIRETTA ATTRAVERSO IL GIOCO

-CIRCLE TIME

AREA DI APPRENDIMENTO

TUTTI I CAMPI DI ESPERIENZA

IN PARTICOLARE IL SE' E L' ALTRO



ATTIVITA

-LETTURA E CANTI

-GIOCHI E DRAMMATIZZAZIONE

-GIOCHI PER CONOSCERE I COMPAGNI

-GIOCHI PER CONOSCERE L' AMBIENTE

-GIOCHI MOTORI

-MEMORIZZAZIONE DI FILASTROCCHE E CANTI

-COLORITURA DI IMMAGINI ATEMA

-CONOSCENZA DEI PERSONAGGI DEI RACCONTI

-REALIZZAZIONE DEI PERSONAGGI ATTRAVERSO TECNICHE DIFFERENTI

-CONVERSAZIONI DI GRUPPO

-CARTELLONE DELLE REGOLE



COMPETENZE

-RICONOSCE ED ESPRIME LE EMOZIONI ATTRAVERSO RACCONTI DIVERSI
-ESPLORA E RICONOSCE L' AMBIENTE
-PARTECIPA A GIOCHI DI GRUPPO
-MEMORIZZA FILASTROCCHE E CANTI
-REALIZZA SEMPLICI COLORITURE
-GIOCA LIBERAMENTE NEL CORTILE DELLA SCUOLA

VERIFICA E DOCUMENTAZIONE

OSSERVAZIONE IN ITINERE E FINALE DEGLI ALUNNI PER VALUTARE LE COMPETENZE ACQUISITE (COMPITO AUTENTICO)
RACCOLTA E VERBALIZZAZIONE DELLE ATTIVITA' GRAFICO/PITTORICHE PERSONALI, CARTELLONI