PROGETTO CODING

SCUOLA INFANZIA CAORSO

2017-2018





INIZIAMO CON ALCUNI GIOCHI SULLA LATERALIZZAZIONE



PRIMI GIOCHI PER IMPARARE A PROGRAMMARE







I BAMBINI PREPARANO I PERSONAGGI E L' AMBIENTAZIONE DELLA STORIA







IMPARIAMO A PROGRAMMARE LA BEE-BOT



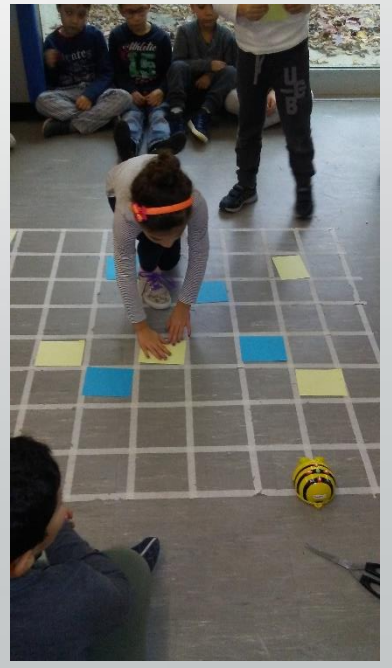








PREDISPONIAMO I PERCORSI CON LE RISPETTIVE TRAPPOLE DA AGGIRARE

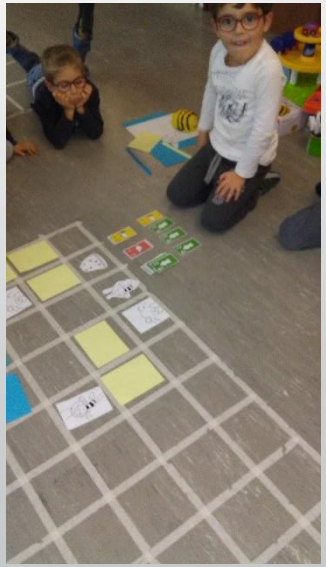


SI PROGETTA NON SOLO CON L' APE BEE-BOT MA ANCHE CON LE CARTE







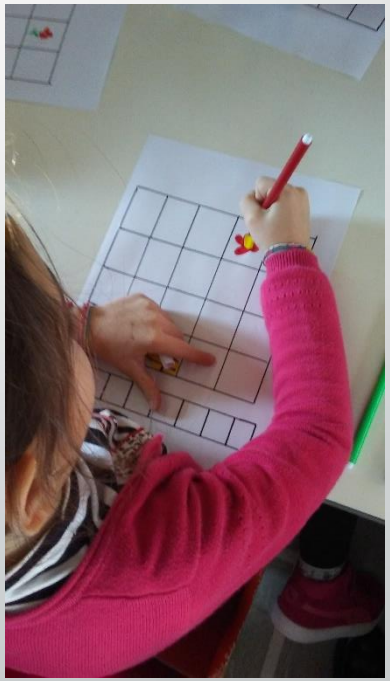




LA NOSTRA APINA DEVE RAGGIUNGERE IL CAMPO DI FIORI ED AGGIRARE TUTTI GLI OSTACOLI







CODING È IL MODO PIÙ EFFICACE

E DIVERTENTE PER SVILUPPARE IL PENSIERO COMPUTAZIONALE

LO STRUMENTO CHE CI CONSENTE DI PASSARE DA UN'IDEA AL PROCEDIMENTO PER REALIZZARLA.